

NIELIT

cccguru.in
Visit Website for Online Test Series

CCC

Course on Computer Concepts

NIELIT CCC EXAM 2026

हिंदी
&
English

Quick Revision Notes

Chapter-wise Complete Study Notes

- ✓ Short Notes
- ✓ Important Points
- ✓ Key Definitions
- ✓ Diagrams & Tables
- ✓ Exam Oriented

- | | | | | | |
|---|---|--------------------------------------|---|---|-------------------------------------|
| 1 |  | Introduction to Computer & Hardware | 6 |  | Internet & Web Browsing |
| 2 |  | Operating Systems (GUI) | 7 |  | E-mail, Social Media & E-Governance |
| 3 |  | LibreOffice Writer (Word Processing) | 8 |  | Digital Financial Tools & Banking |
| 4 |  | LibreOffice Calc (Spreadsheet) | 9 |  | Cyber Security & Future Skills |
| 5 |  | LibreOffice Impress (Presentation) | | | |

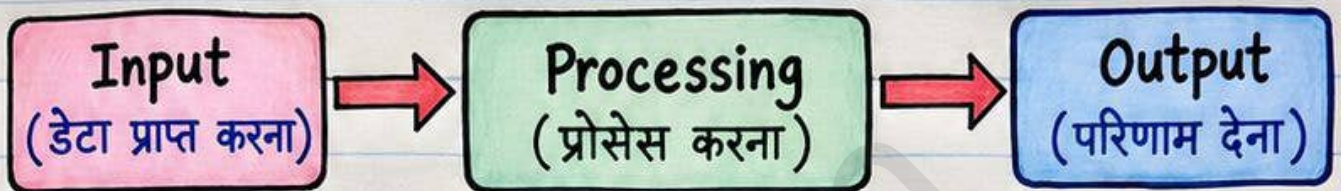


कंप्यूटर का परिचय

Introduction to Computer

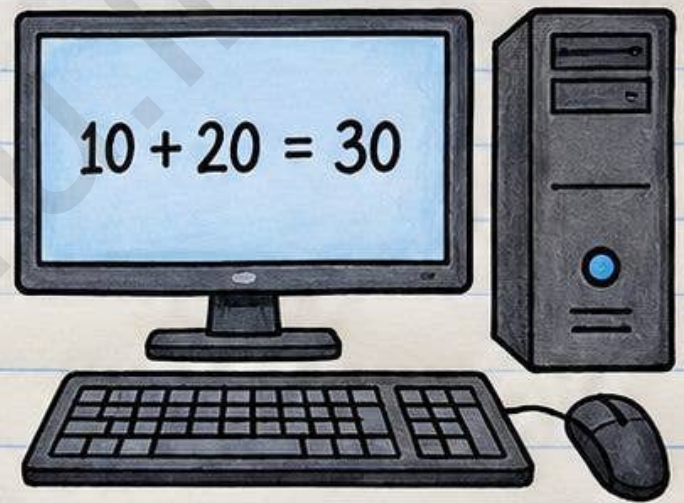
1. कंप्यूटर का परिचय (Introduction to Computer)

कंप्यूटर (Computer) एक इलेक्ट्रॉनिक मशीन है, जो यूजर से डेटा (Data) प्राप्त करती है, उसे प्रोसेस करती है और परिणाम (Output) देती है।



उदाहरण :

- **Input** : Keyboard से $10 + 20$ दर्ज करना।
- **Processing** : CPU द्वारा जोड़ना।
- **Output** : स्क्रीन पर 30 दिखाना।



IPO : Input - Process - Output

इसे ही कंप्यूटर की मूल कार्यप्रणाली कहा जाता है।

2. कंप्यूटर की प्रमुख विशेषताएँ

कंप्यूटर की कुछ महत्वपूर्ण विशेषताएँ इस प्रकार हैं :

1. **Speed** : बहुत तेज गति से कार्य करना।
2. **Accuracy** : सही निर्देश और डेटा मिलने पर सटीक परिणाम देना।
3. **Storage** : बड़ी मात्रा में डेटा स्टोर करना।
4. **Automation** : निर्देश मिलने के बाद स्वतः कार्य करना।
5. **Versatility** : विभिन्न प्रकार के कार्य करना।
6. **Diligence** : बिना थके और बिना रुके लगातार कार्य करना।

महत्वपूर्ण : कंप्यूटर में मनुष्य जैसी स्वतंत्र सोच और भावनाएँ नहीं होतीं। यह केवल दिए गए निर्देशों के अनुसार कार्य करता है।

3. कंप्यूटर के उद्देश्य (Objectives of Computer)

कंप्यूटर का मुख्य उद्देश्य डेटा (Data) को प्रोसेस करके उपयोगी सूचना (Information) में बदलना है।

4. कंप्यूटर के प्रमुख उपयोग (Applications of Computer)

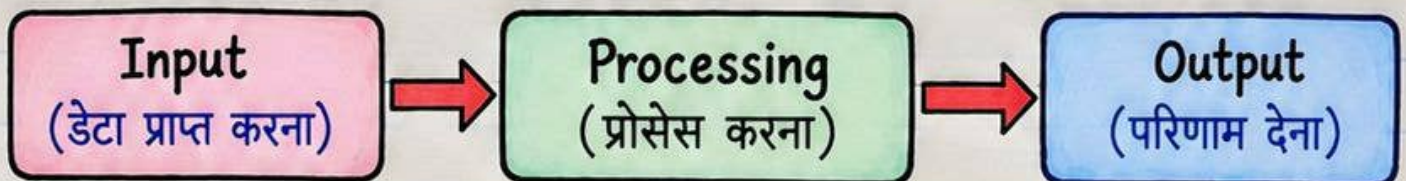
- | | | | |
|---|---------------|---|---|
| 1 | Education | : ऑनलाइन पढ़ाई, परीक्षा, ई-लर्निंग और डिजिटल क्लास में उपयोग। |  |
| 2 | Banking | : ATM, ऑनलाइन बैंकिंग, ट्रांजैक्शन और खाता प्रबंधन। |  |
| 3 | Healthcare | : मरीजों का रिकॉर्ड, जाँच रिपोर्ट और अस्पताल प्रबंधन। |  |
| 4 | Business | : बिलिंग, अकाउंटिंग, स्टॉक प्रबंधन और ऑनलाइन व्यापार। |  |
| 5 | Communication | : Email, चैट, वीडियो कॉलिंग और सोशल मीडिया। |  |
| 6 | Railway | : ऑनलाइन टिकट बुकिंग, रिजर्वेशन और यात्रा जानकारी। |  |
| 7 | Entertainment | : गेम, वीडियो, संगीत, मूवी और ऑनलाइन स्ट्रीमिंग। |  |

नोट : कंप्यूटर का उपयोग आज लगभग सभी क्षेत्रों में किया जा रहा है और यह हमारे दैनिक जीवन का महत्वपूर्ण हिस्सा बन चुका है।



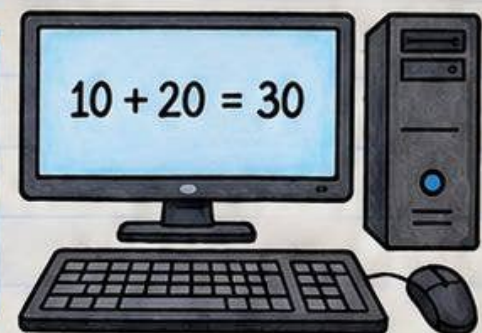
5. कंप्यूटर की कार्यप्रणाली (Working of Computer)

कंप्यूटर डेटा (Input) को ग्रहण करता है, उसे प्रोसेस (Process) करता है और परिणाम (Output) देता है। इस प्रक्रिया को **IPO Cycle** कहते हैं।



उदाहरण :

- Input : Keyboard से $10 + 20$ दर्ज करना।
- Processing : CPU द्वारा दोनों संख्याओं को जोड़ना।
- Output : स्क्रीन पर 30 दिखाना।



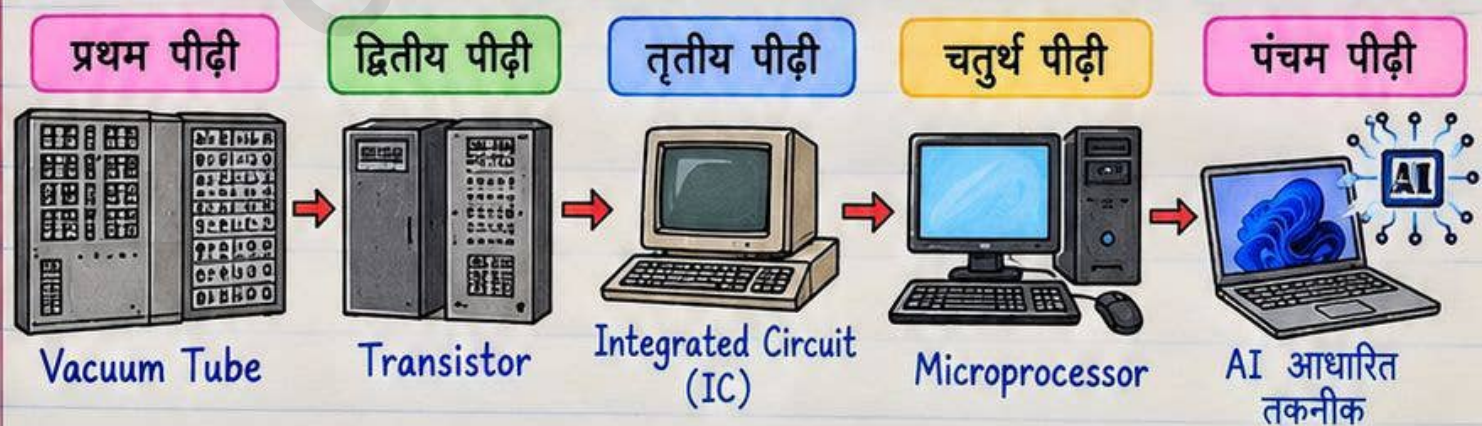
IPO : Input - Process - Output इसे ही कंप्यूटर की मूल कार्यप्रणाली कहा जाता है।

4. कंप्यूटर का विकास (Evolution of Computers)

कंप्यूटर का विकास तकनीक में सुधार के साथ कई चरणों में हुआ है। इसे पाँच पीढ़ियों (Five Generations) में विभाजित किया गया है।

1) कंप्यूटर की पाँच पीढ़ियाँ :

पीढ़ी	समय अवधि (लगभग)	मुख्य तकनीक	मुख्य विशेषताएँ
प्रथम पीढ़ी (First Generation)	1940 - 1956	Vacuum Tube (वैक्यूम ट्यूब)	- बड़े आकार के कंप्यूटर - अधिक विद्युत खपत - अत्यधिक गर्मी उत्पन्न होती थी
द्वितीय पीढ़ी (Second Generation)	1956 - 1963	Transistor (ट्रांजिस्टर)	- आकार में छोटे - अधिक विश्वसनीय - कम विद्युत खपत
तृतीय पीढ़ी (Third Generation)	1964 - 1971	Integrated Circuit (IC) (इंटीग्रेटेड सर्किट)	- अधिक गति - आकार और लागत में कमी - अधिक विश्वसनीयता
चतुर्थ पीढ़ी (Fourth Generation)	1971 - 1980 और आगे	Microprocessor (माइक्रोप्रोसेसर)	- Personal Computer का विकास - उच्च गति और अधिक क्षमता - कम आकार और कम लागत
पंचम पीढ़ी (Fifth Generation)	1980 और आगे	AI आधारित तकनीक (Artificial Intelligence)	- बुद्धिमान प्रणालियों का विकास - Natural Language Processing - भविष्य की उन्नत तकनीकें



महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts):

- Charles Babbage** : कंप्यूटर का जनक (Father of Computer) कहलाते हैं।
- Ada Lovelace** : प्रथम कंप्यूटर प्रोग्रामर के रूप में प्रसिद्धा हैं।
- ENIAC** : शुरुआती General-Purpose Electronic Digital Computers में से एक हैं।
- Abacus** : प्राचीन गणना उपकरण हैं।
- Analytical Engine** : Charles Babbage द्वारा डिजाइन किया गया था।



Charles Babbage

5. कंप्यूटर के प्रकार (Types of Computers)

कंप्यूटर को उनके कार्यप्रणाली और आकार एवं क्षमता के आधार पर मुख्य रूप से निम्न प्रकारों में बाँटा जाता है :

(A) कार्यप्रणाली के आधार पर (Based on Working Principle)

- | | | | |
|---|-------------------------|--|---|
| 1 | Analog Computer | : निरंतर बदलने वाले डेटा पर कार्य करता है। |  |
| 2 | Digital Computer | : डिजिटल डेटा पर कार्य करता है। |  |
| 3 | Hybrid Computer | : Analog और Digital दोनों की विशेषताओं का उपयोग करता है। |  |

(B) आकार एवं क्षमता के आधार पर (Based on Size and Capacity)

- | | | | |
|---|---------------------------|---|---|
| 1 | Supercomputer | : अत्यधिक जटिल गणनाओं के लिए उपयोग किया जाता है। |  |
| 2 | Mainframe Computer | : बड़े संगठनों में विशाल डेटा प्रोसेसिंग के लिए। |  |
| 3 | Minicomputer | : मध्यम क्षमता वाले कंप्यूटर की पारंपरिक श्रेणी। |  |
| 4 | Microcomputer | : व्यक्तिगत उपयोग के लिए, जैसे Desktop और Laptop। |  |

6. IT Gadgets और उनके उपयोग

IT का Full Form : **Information Technology**

IT Gadgets ऐसे इलेक्ट्रॉनिक उपकरण हैं जिनका उपयोग सूचना प्राप्त करने, प्रोसेस करने और साझा करने में होता है।

IT Gadget	उपयोग	IT Gadget	उपयोग
 Smartphone	: Calling, Internet, Apps	 Webcam	Video Calling
 Tablet	: पढ़ाई, Browsing	 Digital Camera	Photo और Video
 Smartwatch	: Fitness Tracking, Notifications	 GPS Device	Location और Navigation
 Smart TV	: Internet और Online Streaming	 Biometric Device	Fingerprint पहचान
 Laptop	: Office Work, Education	 Smart Speaker	Voice Commands

महत्वपूर्ण Full Forms :

- | | |
|-----------------------------------|------------------------------------|
| • IT : Information Technology | • CCTV : Closed-Circuit Television |
| • GPS : Global Positioning System | • USB : Universal Serial Bus |
| • ATM : Automated Teller Machine | |

7. Hardware और Software

कंप्यूटर सिस्टम के दो प्रमुख भाग होते हैं :

Hardware : कंप्यूटर के भौतिक भाग जिन्हें हम देख और छू सकते हैं ।

Software : कंप्यूटर को कार्य करने के निर्देश देने वाले प्रोग्राम का समूह ।

Hardware	Software
• इन्हें छू सकते हैं । • भौतिक उपकरण होते हैं । • जैसे : Keyboard, Mouse, Monitor । • समय के साथ खराब हो सकता है ।	• इन्हें भौतिक रूप से छू नहीं सकते । • प्रोग्राम्स का समूह होता है । • जैसे : Windows, LibreOffice । • Corrupt या Delete हो सकता है ।

Hardware के उदाहरण :



Software के उदाहरण :

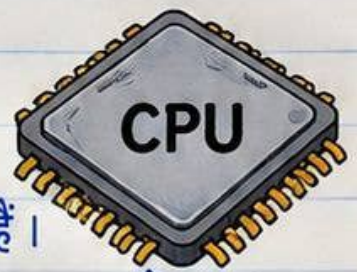


8. Central Processing Unit (CPU)

CPU : Central Processing Unit

CPU को कंप्यूटर का **मस्तिष्क (Brain of Computer)** कहा जाता है ।

यह निर्देशों को प्रोसेस करता है और कंप्यूटर के कार्यों को नियंत्रित करता है ।

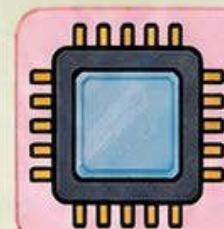


CPU के प्रमुख भाग :

1. ALU (Arithmetic Logic Unit)	2. CU (Control Unit)	3. Registers
• गणितीय गणनाएँ करता है । • Logical Operations करता है । • जैसे : Addition, Subtraction, Comparison आदि ।	• कंप्यूटर के कार्यों को नियंत्रित करता है । • विभिन्न भागों के बीच निर्देशों और डेटा के प्रवाह का समन्वय करता है ।	• CPU के अंदर स्थित अत्यंत तेज अस्थायी स्टोरेज । • प्रोसेसिंग के दौरान डेटा और निर्देश रखते हैं ।

महत्वपूर्ण तथ्य :

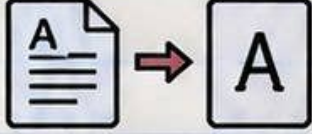
- **ALU :** Arithmetic Logic Unit
- **CU :** Control Unit
- **CPU :** Central Processing Unit
- CPU की Clock Speed सामान्यतः GHz में व्यक्त की जाती है ।



CPU
(Brain of Computer)

9. Input Devices (इन्पुट डिवाइस)

Input Devices वे उपकरण हैं जिनकी सहायता से कंप्यूटर में डेटा और निर्देश दर्ज किए जाते हैं।

Input Device	उपयोग (Function)	चित्र (Image)
1 Keyboard	Text और Numbers दर्ज करना।	
2 Mouse	Pointer को नियंत्रित करना।	
3 Scanner	Document को Digital बनाना।	
4 Microphone	आवाज रिकॉर्ड करना।	
5 Webcam	Image और Video Input।	
6 Joystick	Gaming Control।	
7 Barcode Reader	Barcode पढ़ना।	
8 Biometric Scanner	Fingerprint पहचान।	
9 Touchscreen	Touch द्वारा Input देना।	
10 OMR	भरे हुए उत्तर चिह्न पढ़ना।	
11 OCR	Printed Text पहचानना।	
12 MICR	विशेष Magnetic Ink Characters पढ़ना।	

महत्वपूर्ण Full Forms :

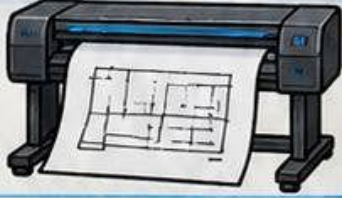
- **OMR** : Optical Mark Recognition
- **OCR** : Optical Character Recognition
- **MICR** : Magnetic Ink Character Recognition

Exam Important :

- **OMR** : प्रतियोगी परीक्षाओं की Answer Sheets पढ़ने में।
- **OCR** : Printed Text को पहचानने में।
- **MICR** : बैंक चेक प्रोसेसिंग में।
- **Barcode Reader** : दुकानों और सुपरमार्केट में।

10. Output Devices (आउटपुट डिवाइस)

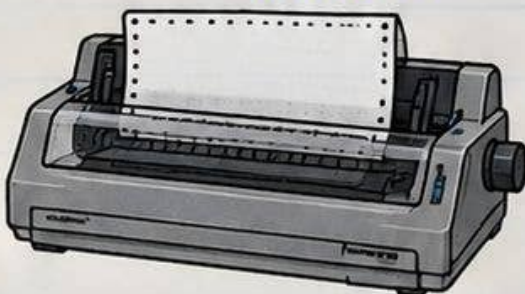
Output Devices वे उपकरण हैं जो कंप्यूटर द्वारा प्रोसेस किए गए परिणाम को प्रस्तुत करते हैं।

Output Device	उपयोग (Function)	चित्र (Image)
1 Monitor	स्क्रीन पर परिणाम दिखाना।	
2 Printer	कागज पर Print करना।	
3 Speaker	Sound Output।	
4 Headphones	Audio सुनना।	
5 Projector	बड़ी स्क्रीन पर Display करना।	
6 Plotter	बड़े आकार के चित्र और Designs बनाना।	

Printer के प्रकार :

1. Impact Printer

- कागज पर प्रहार करके प्रिंट करता है।
- उदाहरण : Dot Matrix Printer।



2. Non-Impact Printer

- बिना प्रहार के प्रिंट करता है।
- उदाहरण : Inkjet Printer, Laser Printer।



Inkjet Printer



Laser Printer

महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts) :

- **Monitor** : Soft Copy प्रदान करता है।
- **Printer** : Hard Copy प्रदान करता है।
- **Touchscreen** : Input और Output दोनों का कार्य करती है।



Soft Copy



Hard Copy

12. Memory Units & Storage (मेमोरी इकाइयाँ एवं स्टोरेज)

1. Memory Units (मेमोरी इकाइयाँ)

कंप्यूटर में डेटा को विभिन्न इकाइयों में मापा जाता है।

Unit (इकाई)	मान	विवरण
1 Bit	0 या 1	सबसे छोटी डेटा इकाई।
1 Nibble	4 Bits	आधा Byte।
1 Byte	8 Bits	1 Character को दर्शाता है।
1 KB (Kilobyte)	1024 Bytes	छोटी फाइलों के लिए।
1 MB (Megabyte)	1024 KB	टेक्स्ट, इमेज आदि के लिए।
1 GB (Gigabyte)	1024 MB	बड़ी फाइलों के लिए।
1 TB (Terabyte)	1024 GB	बहुत बड़ी मात्रा में डेटा के लिए।



ऊपर दिए गए 1024 आधारित मान पारंपरिक कंप्यूटर मेमोरी गणनाओं में उपयोग होते हैं। आधुनिक SI Storage Units में KB, MB, GB के लिए 1000 आधारित मान भी उपयोग किए जाते हैं।

2. Secondary Storage के उदाहरण



HDD
(Hard Disk Drive)



SSD
(Solid State Drive)



Pen Drive



Memory Card



CD / DVD

3. Storage के महत्वपूर्ण Full Forms

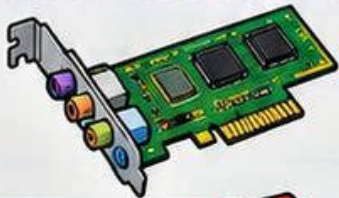
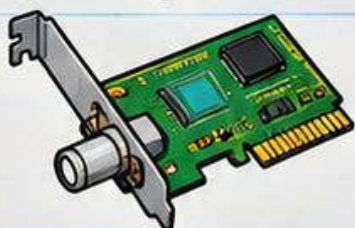
संक्षिप्त रूप (Short Form)	Full Form
HDD	Hard Disk Drive
SSD	Solid State Drive
CD	Compact Disc
DVD	Digital Versatile Disc

4. मुख्य बातें (Important Points)

- 1 Byte = 8 Bits होता है।
- 1 Nibble = 4 Bits होता है।
- 1 KB = 1024 Bytes।
- Memory Units डेटा की मात्रा मापने के लिए उपयोग होती हैं।
- HDD, SSD, CD/DVD दीर्घकालिक डेटा संग्रहण (Secondary Storage) के उदाहरण हैं।

13. Multimedia Devices (मल्टीमीडिया उपकरण)

Multimedia Devices का उपयोग ऑडियो, वीडियो और ग्राफिक्स जैसे मल्टीमीडिया डेटा को संभालने के लिए किया जाता है।

मल्टीमीडिया डिवाइस	उपयोग (Function)	चित्र (Image)
1 Sound Card (साउंड कार्ड)	Computer में Sound को Input और Output करने के लिए।	
2 Graphics Card (ग्राफिक्स कार्ड)	बेहतर Graphics और वीडियो Display के लिए।	
3 Video Capture Device (वीडियो कैप्चर डिवाइस)	वीडियो को Computer में रिकॉर्ड करने के लिए।	
4 TV Tuner (टीवी ट्यूनर)	Computer में टीवी सिग्नल प्राप्त करने के लिए।	

14. Power Devices (पावर डिवाइस)

Power Devices का उपयोग कंप्यूटर को विद्युत आपूर्ति देने और बिजली सम्बंधी समस्याओं से सुरक्षा प्रदान करने के लिए किया जाता है।

पावर डिवाइस	उपयोग (Function)	चित्र (Image)
1 UPS (Uninterruptible Power Supply)	बिजली जाने पर भी कुछ समय तक पावर प्रदान करता है।	
2 Inverter (इन्वर्टर)	बिजली न होने पर बैटरी से बिजली प्रदान करता है।	
3 Stabilizer (स्टेबलाइज़र)	वोल्टेज को स्थिर (संतुलित) रखता है।	

महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts) :

- Sound Card : Audio Input और Output के लिए।
- Graphics Card : High Quality Graphics Display के लिए।
- UPS : बिजली जाने पर Backup देता है।
- Inverter : बैटरी से बिजली प्रदान करता है।
- Stabilizer : वोल्टेज को संतुलित रखता है।



13. Software और Application Software

Software प्रोग्राम और निर्देशों का समूह हैं जो कंप्यूटर को बताता हैं कि क्या कार्य करना हैं।

1. Software के प्रमुख प्रकार

- 1 **System Software** कंप्यूटर के हार्डवेयर को नियंत्रित करता हैं।
- 2 **Application Software** यूजर के विशेष कार्यों को पूरा करने के लिए।
- 3 **Utility Software** कंप्यूटर की मंटेनेंस, सुरक्षा और Performance सुधारने में मदद करता हैं।



Software

2. Application Software

Application Software यूजर के विशेष कार्यों को पूरा करने के लिए बनाया जाता हैं।

Application Software	उपयोग	चित्र (Image)
LibreOffice Writer	Document बनाना।	 Writer
LibreOffice Calc	Spreadsheet बनाना।	 Calc
LibreOffice Impress	Presentation बनाना।	 Impress
Web Browser	वेबसाइट खोलना।	 Browser
Media Player	Audio / Video चलाना।	 Media Player

3. Application Software के प्रकार

1. General Purpose Software

- सामान्य कार्यों के लिए।
- उदाहरण :

Word Processor,
Spreadsheet।



2. Customized Software

- किसी विशेष संस्था या आवश्यकता के अनुसार बनाया जाता हैं।
- उदाहरण :

किसी दुकान के लिए विशेष
Billing Software।



Billing Software

महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts) :

- Software, प्रोग्राम और निर्देशों का समूह हैं।
- Application Software यूजर के कार्यों को पूरा करने के लिए होता हैं।
- LibreOffice एक Application Software का उदाहरण हैं।
- Application Software दो प्रकार का होता हैं - General Purpose और Customized।

14. System Software (सिस्टम सॉफ्टवेयर)

System Software कंप्यूटर के Hardware को नियंत्रित करता है और Application Software चलाने के लिए आवश्यक वातावरण प्रदान करता है।

1. System Software के उदाहरण

- Windows 
- Linux 
- macOS 
- Android 
- Device Drivers 

System Software की विशेषताएँ

- कंप्यूटर के Hardware को नियंत्रित करता है।
- Application Software चलाने के लिए आवश्यक वातावरण प्रदान करता है।
- कंप्यूटर सिस्टम के मूल कार्यों को संभालता है।



Note System Software बिना सीधे Application Software के सामान्यतः काम नहीं कर पाता है।

2. Operating System (OS)

Operating System (OS) यूजर और कंप्यूटर Hardware के बीच Interface प्रदान करता है।

Operating System के उदाहरण



OS के मुख्य कार्य

- Memory Management
- File Management
- Process Management
- Device Management

3. OS के मुख्य कार्यों का विवरण

क्रमांक	कार्य	विवरण
1	Memory Management	कंप्यूटर की मेमोरी का प्रबंधन करता है।
2	File Management	फाइलों और फोल्डरों का प्रबंधन करता है।
3	Process Management	चल रहे प्रोग्राम्स और प्रक्रियाओं को नियंत्रित करता है।
4	Device Management	इनपुट और आउटपुट डिवाइसों का प्रबंधन करता है।

4. महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts)

- OS : Operating System
- System Software, कंप्यूटर के Hardware को नियंत्रित करता है।
- Operating System, System Software का महत्वपूर्ण हिस्सा है।
- System Software के बिना Application Software रन नहीं कर सकता है।



15. Utility Software (यूटिलिटी सॉफ्टवेयर)

Utility Software कंप्यूटर की Maintenance, Security और Performance सुधारने में सहायता करता है।

1. Utility Software के प्रमुख उदाहरण

Utility Software	उपयोग
 Antivirus	Malware से सुरक्षा।
 Disk Cleanup	अनावश्यक Files हटाना।
 Backup Utility	डेटा की Backup Copy बनाना।
 File Compression	Files का आकार कम करना।
 Disk Management	Storage का प्रबंधन।

2. Utility Software की विशेषताएँ

- कंप्यूटर की Maintenance, Security और Performance सुधारने में मदद करता है।
- यह अनावश्यक Files हटाने, डेटा की सुरक्षा करने और Storage को प्रबंधित करने जैसे कार्य करता है।
- Utility Software सामान्यतः System Software की एक श्रेणी माना जाता है।

3. चित्रात्मक उदाहरण



4. महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts)

- Utility Software कंप्यूटर की Maintenance, Security और Performance सुधारने में सहायता करता है।
- Utility Software सामान्यतः System Software की एक श्रेणी माना जाता है।

16. Open Source and Proprietary Software (ओपन सोर्स और प्रोपयटेरी सॉफ्टवेयर)

1. Open Source Software

- ऐसा सॉफ्टवेयर जिसका Source Code उपयोगकर्ताओं को उसके License की शर्तों के अनुसार देखने, संशोधित करने और वितरित करने की अनुमति होती है।

उदाहरण :



Linux Kernel



LibreOffice



Mozilla Firefox

2. Proprietary Software

- ऐसा सॉफ्टवेयर जिसके उपयोग, संशोधन और वितरण पर मालिक के License के अनुसार प्रतिबंध होते हैं।

उदाहरण :



Microsoft Windows



Microsoft Office



Adobe Photoshop

3. Open Source और Proprietary में अंतर

बिंदु	Open Source	Proprietary
Source Code	Source Code उपलब्ध	Source Code सामान्यतः उपलब्ध नहीं
Modification	License के अनुसार Modification संभव	Modification प्रतिबंधित हो सकता है
उदाहरण	LibreOffice	MS Office
मूल्य (Cost)	Free या Paid हो सकता है	Free या Paid हो सकता है

4. महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts)

- Open Source का अर्थ हमेशा Free of Cost नहीं होता।
- Open Source Software का Source Code उपलब्ध होता है।
- Proprietary Software के उपयोग, संशोधन और वितरण पर प्रतिबंध होते हैं।
- LibreOffice Open Source Software का उदाहरण है।
- Microsoft Office Proprietary Software का उदाहरण है।



17. Mobile Applications (मोबाइल एप्लिकेशन्स)

Mobile Application (App) मोबाइल उपकरणों पर चलने वाला Application Software हैं।

1. Mobile Applications के प्रकार

App Category	उदाहरण	चित्र (Image)
Communication	WhatsApp	 WhatsApp
Education	Learning Apps	 Learning Apps
Banking	Mobile Banking Apps	 Banking Apps
Navigation	Google Maps	 Google Maps
Entertainment	YouTube	 YouTube
Shopping	E-Commerce Apps	 Shopping Apps
Payment	UPI Apps	 UPI Apps

2. Mobile Operating Systems



Android

मोबाइल Operating System हैं।



iOS

Apple का Mobile Operating System हैं।

3. Apps Install करने के प्लेटफॉर्म

Platform	उपयोग	चित्र (Image)
Android	Google Play Store	 Google Play Store
iPhone	Apple App Store	 Apple App Store

4. महत्वपूर्ण तथ्य (Important Facts)

- Mobile Apps, Application Software का प्रकार हैं।
- Apps को Install, Update और Uninstall किया जा सकता है।
- सुरक्षा के लिए Trusted Sources से Apps Install करनी चाहिए।



18. Final Quick Revision (अंतिम त्वरित पुनरावृत्ति)

यहाँ Chapter 01 के सभी महत्वपूर्ण प्रश्न / तथ्य दिए गए हैं जो परीक्षा की दृष्टि से अत्यंत महत्वपूर्ण हैं।

क्र.सं.	प्रश्न / तथ्य	उत्तर	क्र.सं.	प्रश्न / तथ्य	उत्तर
1	कंप्यूटर का जनक	Charles Babbage	13	Output Device	Monitor
2	प्रथम प्रोग्रामर	Ada Lovelace	14	Input और Output दोनों	Touchscreen
3	कंप्यूटर का मस्तिष्क	CPU	15	Soft Copy	Monitor पर Output
4	CPU Full Form	Central Processing Unit	16	Hard Copy	Printed Output
5	ALU का कार्य	Arithmetic और Logical Operations	17	Impact Printer	Dot Matrix
6	CU का कार्य	Control करना	18	Non-Impact Printer	Laser Printer
7	Temporary Memory	RAM	19	OMR का उपयोग	Answer Sheet Reading
8	Non-Volatile Memory	ROM	20	OCR का उपयोग	Printed Text Recognition
9	सबसे छोटी Data Unit	Bit	21	MICR का उपयोग	Bank Cheque Processing
10	1 Byte	8 Bits	22	System Software	Operating System
11	1 Nibble	4 Bits	23	Application Software	LibreOffice Writer
12	Input Device	Keyboard	24	Utility Software	Antivirus

कुछ प्रमुख Full Forms (परीक्षा दृष्टि से महत्वपूर्ण)

संक्षिप्त रूप	Full Form
CPU	Central Processing Unit
ALU	Arithmetic Logic Unit
CU	Control Unit
OS	Operating System
SSD	Solid State Drive
USB	Universal Serial Bus
IT	Information Technology



Note

इन सभी तथ्यों को अच्छी तरह से याद करें, क्योंकि ये परीक्षा में अक्सर पूछे जाते हैं।

19. Final Quick Revision (अंतिम त्वरित पुनरावृत्ति) - भाग 2

यहाँ Chapter 01 के शेष महत्वपूर्ण प्रश्न / तथ्य दिए गए हैं जो परीक्षा की दृष्टि से अत्यंत महत्वपूर्ण हैं।

25 Open Source Software (ओपन सोर्स सॉफ्टवेयर)

- जिस सॉफ्टवेयर का Source Code सार्वजनिक रूप से उपलब्ध होता है।
- इसे मुफ्त में उपयोग, संशोधित और वितरित किया जा सकता है।
- उदाहरण: LibreOffice, Linux, Firefox।

उदाहरण (Example)



LibreOffice
The Document Foundation

LibreOffice
(Open Source Software)

26 Proprietary Software (प्रोप्रायटरी सॉफ्टवेयर)

- जिस सॉफ्टवेयर का Source Code सार्वजनिक रूप से उपलब्ध नहीं होता है।
- इसे उपयोग, संशोधित और वितरित करने के लिए License खरीदना आवश्यक होता है।
- उदाहरण: Microsoft Office, Adobe Photoshop।

उदाहरण (Example)



Microsoft Office

Microsoft Office
(Proprietary Software)

27 Mobile Operating System (मोबाइल OS)

- यह मोबाइल उपकरणों जैसे Smartphone, Tablet आदि में उपयोग होने वाला Operating System है।
- उदाहरण: Android, iOS।

Android



Android

iOS



iOS

28 SSD (Solid State Drive)

- SSD का फुल फॉर्म Solid State Drive होता है।
- यह एक प्रकार का Storage Device है।
- यह HDD की तुलना में बहुत तेज गति से कार्य करता है।



Solid State Drive

29 USB (Universal Serial Bus)

- USB का फुल फॉर्म Universal Serial Bus होता है।
- यह एक Input/Output Device Connection Technology है।
- इसका उपयोग डेटा ट्रांसफर और उपकरणों को कंप्यूटर से जोड़ने के लिए किया जाता है।



Universal Serial Bus

30 IT (Information Technology)

- IT का फुल फॉर्म Information Technology होता है।
- यह कंप्यूटर, सॉफ्टवेयर, हार्डवेयर और संचार तकनीकों का उपयोग करके सूचना के संग्रह, प्रसंस्करण, भंडारण और प्रसार से संबंधित है।



Information Technology

Practice Set – 01 (Multiple Choice Questions)

- 1** कंप्यूटर (Computer) किस प्रकार की मशीन है?
- (A) Mechanical Machine
(B) Electronic Machine
(C) Chemical Machine
(D) Manual Machine
- 2** कंप्यूटर की कार्यप्रणाली का सही क्रम क्या है?
- (A) Output → Input → Processing
(B) Processing → Output → Input
(C) Input → Processing → Output
(D) Input → Output → Processing
- 3** कंप्यूटर का जनक (Father of Computer) किसे कहा जाता है?
- (A) Charles Babbage
(B) Alan Turing
(C) Bill Gates
(D) Steve Jobs
- 4** प्रथम कंप्यूटर प्रोग्रामर के रूप में कौन प्रसिद्ध हैं?
- (A) Grace Hopper
(B) Charles Babbage
(C) John von Neumann
(D) Ada Lovelace
- 5** प्रथम पीढ़ी के कंप्यूटर में किस तकनीक का उपयोग किया जाता था?
- (A) Transistor
(B) Vacuum Tube
(C) Microprocessor
(D) Integrated Circuit
- 6** दूसरी पीढ़ी के कंप्यूटर में मुख्य रूप से किसका उपयोग हुआ?
- (A) Vacuum Tube
(B) Microprocessor
(C) Transistor
(D) Artificial Intelligence
- 7** तीसरी पीढ़ी के कंप्यूटर में किस तकनीक का उपयोग हुआ?
- (A) Integrated Circuit
(B) Vacuum Tube
(C) Microprocessor
(D) Transistor
- 8** चौथी पीढ़ी के कंप्यूटर की प्रमुख तकनीक क्या थी?
- (A) Vacuum Tube
(B) Transistor
(C) Integrated Circuit
(D) Microprocessor
- 9** Analytical Engine का डिजाइन किसने तैयार किया था?
- (A) Ada Lovelace
(B) Charles Babbage
(C) Bill Gates
(D) Steve Jobs
- 10** निम्नलिखित में से कौन-सा प्राचीन गणना उपकरण है?
- (A) Laptop
(B) Calculator
(C) Abacus
(D) Smartphone

Answer Key (प्रश्नों के उत्तर)

Q.1	Q.2	Q.3	Q.4	Q.5	Q.6	Q.7	Q.8	Q.9	Q.10
B	C	A	D	B	C	A	D	B	C

Practice Set – 01 (Multiple Choice Questions)

- 11** अत्यधिक जटिल गणनाओं के लिए किस कंप्यूटर का उपयोग किया जाता है?
(A) Supercomputer
(B) Microcomputer
(C) Minicomputer
(D) Personal Computer
- 12** Analog और Digital दोनों की विशेषताओं का उपयोग करने वाला कंप्यूटर कौन-सा है?
(A) Digital Computer
(B) Analog Computer
(C) Mainframe Computer
(D) Hybrid Computer
- 13** IT का Full Form क्या है?
(A) Internet Technology
(B) Information Technology
(C) Internal Technology
(D) Information Transfer
- 14** GPS Device का मुख्य उपयोग क्या है?
(A) Printing
(B) Data Storage
(C) Location और Navigation
(D) Video Editing
- 15** Smartwatch का उपयोग मुख्य रूप से किस कार्य में किया जा सकता है?
(A) Fitness Tracking
(B) Large-Scale Printing
(C) Document Scanning
(D) Data Processing in Servers
- 16** कंप्यूटर के भौतिक भागों को क्या कहा जाता है?
(A) Software
(B) Application
(C) Program
(D) Hardware
- 17** निम्नलिखित में से कौन-सा Hardware का उदाहरण है?
(A) Windows
(B) Keyboard
(C) LibreOffice
(D) Android
- 18** CPU का Full Form क्या है?
(A) Computer Processing Unit
(B) Central Program Unit
(C) Central Processing Unit
(D) Control Processing Unit
- 19** कंप्यूटर का मस्तिष्क (Brain of Computer) किसे कहा जाता है?
(A) CPU
(B) Monitor
(C) Keyboard
(D) Printer
- 20** CPU में गणितीय और Logical Operations कौन करता है?
(A) CU
(B) RAM
(C) ROM
(D) ALU

Answer Key (प्रश्नों के उत्तर)

Q.11	Q.12	Q.13	Q.14	Q.15	Q.16	Q.17	Q.18	Q.19	Q.20
A	D	B	C	A	D	B	C	A	D

Practice Set – 01 (Multiple Choice Questions)

- 21** Control Unit (CU) का मुख्य कार्य क्या है?
 (A) डेटा प्रिंट करना
 (B) कंप्यूटर के कार्यों को नियंत्रित करना
 (C) आवाज़ रिकॉर्ड करना
 (D) डेटा को स्थायी रूप से स्टोर करना
- 22** CPU के अंदर स्थित अत्यंत तेज अस्थायी Storage को क्या कहते हैं?
 (A) Hard Disk
 (B) DVD
 (C) Registers
 (D) Pen Drive
- 23** निम्नलिखित में से कौन-सा Input Device है?
 (A) Scanner
 (B) Monitor
 (C) Printer
 (D) Speaker
- 24** OMR का उपयोग मुख्य रूप से किस कार्य में किया जाता है?
 (A) Audio Recording
 (B) Video Editing
 (C) Printing Documents
 (D) Answer Sheets के भरे हुए चिह्न पढ़ना
- 25** OCR का Full Form क्या है?
 (A) Optical Code Reader
 (B) Optical Character Recognition
 (C) Output Character Reader
 (D) Optical Computer Recognition
- 26** MICR तकनीक का उपयोग मुख्य रूप से कहाँ होता है?
 (A) Video Calling
 (B) Gaming
 (C) Bank Cheque Processing
 (D) Presentation बनाने में
- 27** Barcode Reader का उपयोग सामान्यतः कहाँ किया जाता है?
 (A) दुकानों और सुपरमार्केट में
 (B) केवल Video Editing में
 (C) केवल Audio Recording में
 (D) केवल Presentation बनाने में
- 28** निम्नलिखित में से कौन-सा Output Device है?
 (A) Keyboard
 (B) Mouse
 (C) Scanner
 (D) Monitor
- 29** कौन-सा Printer एक Impact Printer है?
 (A) Laser Printer
 (B) Dot Matrix Printer
 (C) Inkjet Printer
 (D) Thermal Printer
- 30** निम्नलिखित में से कौन-सा उपकरण Input और Output दोनों का कार्य करता है?
 (A) Keyboard
 (B) Speaker
 (C) Touchscreen
 (D) Printer

Answer Key (प्रश्नों के उत्तर)

Q.21	Q.22	Q.23	Q.24	Q.25	Q.26	Q.27	Q.28	Q.29	Q.30
B	C	A	D	B	C	A	D	B	C

Practice Set – 01 (Multiple Choice Questions)

31 RAM किस प्रकार की Memory है?

- (A) Volatile Memory
- (B) Non-Volatile Memory
- (C) Optical Memory
- (D) Permanent Storage

32 ROM का Full Form क्या है?

- (A) Random Output Memory
- (B) Read Output Memory
- (C) Random Only Memory
- (D) Read Only Memory

33 बिजली बंद होने पर सामान्यतः किस Memory का डेटा मिट जाता है?

- (A) ROM
- (B) RAM
- (C) SSD
- (D) DVD

34 Cache Memory का मुख्य उद्देश्य क्या है?

- (A) कागज पर Print करना
- (B) Audio Record करना
- (C) डेटा एक्सेस की गति बढ़ाना
- (D) Internet Connection देना

35 1 Byte में कितने Bits होते हैं?

- (A) 8 Bits
- (B) 4 Bits
- (C) 16 Bits
- (D) 32 Bits

36 1 Nibble में कितने Bits होते हैं?

- (A) 2 Bits
- (B) 8 Bits
- (C) 16 Bits
- (D) 4 Bits

37 SSD का Full Form क्या है?

- (A) System Storage Disk
- (B) Solid State Drive
- (C) Software Storage Device
- (D) Solid System Disk

38 निम्नलिखित में से कौन-सा Secondary Storage Device है?

- (A) Register
- (B) Cache Memory
- (C) Hard Disk
- (D) RAM

39 LibreOffice Writer किस प्रकार का Software है?

- (A) Application Software
- (B) System Software
- (C) Device Driver
- (D) Firmware

40 LibreOffice Calc का मुख्य उपयोग क्या है?

- (A) Presentation बनाना
- (B) Video Editing
- (C) Operating System चलाना
- (D) Spreadsheet बनाना

Answer Key (प्रश्नों के उत्तर)

Q.31	Q.32	Q.33	Q.34	Q.35	Q.36	Q.37	Q.38	Q.39	Q.40
A	D	B	C	A	D	B	C	A	D

Practice Set – 01 (Multiple Choice Questions)

41 Operating System किस प्रकार का Software है?

- (A) Application Software
- (B) System Software
- (C) केवल Utility Software
- (D) केवल Mobile App

42 Operating System का मुख्य कार्य क्या है?

- (A) केवल Video चलाना
- (B) केवल Documents बनाना
- (C) User और Hardware के बीच Interface प्रदान करना
- (D) केवल Internet चलाना

43 निम्नलिखित में से कौन-सा Operating System है?

- (A) Linux
- (B) LibreOffice Writer
- (C) LibreOffice Calc
- (D) Antivirus

44 Antivirus किस प्रकार का Software है?

- (A) Application Software
- (B) Programming Software
- (C) Spreadsheet Software
- (D) Utility Software

45 Disk Cleanup Utility का मुख्य कार्य क्या है?

- (A) Computer Screen बदलना
- (B) अनावश्यक Files हटाना
- (C) Video Record करना
- (D) Keyboard नियंत्रित करना

46 निम्नलिखित में से कौन-सा Open Source Software है?

- (A) Microsoft Windows
- (B) Adobe Photoshop
- (C) LibreOffice
- (D) Microsoft Office

47 Proprietary Software का उदाहरण कौन-सा है?

- (A) Microsoft Office
- (B) LibreOffice
- (C) Linux Kernel
- (D) Mozilla Firefox

48 Open Source Software के बारे में कौन-सा कथन सही है?

- (A) इसका Source Code कभी उपलब्ध नहीं होता।
- (B) यह हमेशा Paid होता है।
- (C) इसमें Modification कभी संभव नहीं होता।
- (D) इसके License की शर्तों के अनुसार Source Code को संशोधित किया जा सकता है।

49 Android Smartphone में Apps Install करने के लिए सामान्यतः किस प्लेटफॉर्म का उपयोग किया जाता है?

- (A) Apple App Store
- (B) Google Play Store
- (C) LibreOffice
- (D) Windows Explorer

50 निम्नलिखित में से कौन-सा Mobile Operating System है?

- (A) LibreOffice Writer
- (B) Adobe Photoshop
- (C) iOS
- (D) Microsoft Excel

Answer Key (प्रश्नों के उत्तर)

Q.41	Q.42	Q.43	Q.44	Q.45	Q.46	Q.47	Q.48	Q.49	Q.50
B	C	A	D	B	C	A	D	B	C